

Ihre Aktualisierung (Vol. 19) auf einen Blick

1	Verzeichnisse	
AB	Alles auf einen Blick	
V19	Volume 19	
UP	Updates	
HIS	History	
3	Projektmanagement	
BR	Browser und Kompatibilität	
NEU	Die neue Browser-Generation aus Entwicklersicht	
	Wichtige Neuerungen	1
	Internet Explorer 7	4
	Firefox 2.0	9
	Opera 9	9
PR	Promotion	
AFF	Affiliate-Programme	
	Wie funktionieren Affiliate-Programme?	1
	Vergütungskonditionen	3
	Affiliate-Programme anbieten	5
	Affiliate-Dienstleister	8
	Fazit	9
RA2	Ranking verbessern	
	Grundlagen der Ranking-Berechnung von Suchmaschinen	1
	Wichtige On-Page-Faktoren	2
	Wichtige Off-Page-Faktoren	2
	Das Bewertungssystem von Google	5
	Filtern der Ergebnisse	5
	Optimierungsmöglichkeiten im Überblick	5
	Meta-Tags für Suchmaschinen	8
	Problemzonen umschiffen	8
	Die angeblichen Suchmaschinen-Tricks	10
	Fazit	13
5	Design-Lösungen	
DE	Detail-Studien	
PRO	Produktpräsentation auf Web-Seiten	
	Der Grundsatz	1
	Ein Beispiel	2
	Browser-Kompatibilität	8
	Optimierungs- und Weiterentwicklungsmöglichkeiten	9
LA	Layout-Studien	
AN2	Anzeigengestaltung auf Web-Seiten	
	Design trotz Werbung	1
	Strategien für die Präsentation von Anzeigen	2
	Leaderboards	2
	Isolieren der Anzeige	3

Gruppierung	4
Platzierung außerhalb der 800-x-600-Zone	5
Pop-up-Ads und Flash-Layer	5
Der Anzeigen-Styleguide	5
Design-Strategien mit kontextuellen Anzeigen	6
AdSense-Anzeigen sinnvoll ins Layout integrieren	7
Grafiken und ähnliche Praktiken	8
Herausheben oder integrieren?	9

8 PHP-Spezial

PR Praxislösungen für den direkten Einsatz

TDT Tipp des Tages

Datenbanktabelle anlegen	1
Differenzierte Formatierung	3
Zufällige Auswahl eines Zitats	3
Ausgabe eines Zitats	4
Nächstes Zitat ausgeben	6
Änderungen an der Ausgabe	6

11 Sonstige Themen

DW Macromedia Dreamweaver

BAN Bannertausch mit Dreamweaver-Extensions

Bannertauschprogramme	2
Die Extension „Banner Image Builder“	2
Die Extension einsetzen	3
Die Extension „Simple Banner Rotator“	5

FL Flash

MEM Memory-Spiel mit Timer- und Highscore-Funktion

Startbildschirm einrichten	1
Memory-Karten-Template erstellen	2
Textfelder einrichten	5
Motiv-Movieclips anlegen	5
Memory-Spiel initialisieren	6
Timer-Funktion einrichten	7
Zufällige Verteilung der Motive	7
Karte aufdecken	8
Die aufgedeckten Karten vergleichen	9
Die Highscore-Funktion realisieren	10
Restart-Button einrichten	14